Nome: João Paulo de Oliveira 11611BCC046

3° Aula prática

Uberlândia

2017

1. Código fonte:

* Aluno.java:

package javaapplication1;

public class Aluno {

String nome;

String SNumeroDeMatricula;

int NotaGeral;

}

* GradeCurricular.java:

package javaapplication1;

public class GradeCurricular{

String Disciplinas[] = new String[100];

//private String NomeDisciplina;

void AddDisciplina(String NomeDisciplina,int i){

Disciplinas[i] = NomeDisciplina;

}

void RmDisciplina(String NomeDisciplina, int tamanho){

int i,j,f = 0;

for(i=0;i<tamanho-1;i++){

if(Disciplinas[i].equals(NomeDisciplina)){

f=1;

Disciplinas[i]="";

}

if(f==1){

Disciplinas[i]=Disciplinas[i+1];

}

}

}

}

* JavaApplication1.java(main):

package javaapplication1;

public class JavaApplication1 {

public static void main(String[] args) {

int NumeroDisciplinas = 0;

Aluno Neiton = new Aluno();

Neiton.NotaGeral = 0;

Neiton.nome = "Neiton";

Neiton.SNumeroDeMatricula = "Pn13VSFAMAT";

Professor João = new Professor();

João.AnoEgresso= 2010;

GradeCurricular Computacao = new GradeCurricular();

Computacao.AddDisciplina("POO1", NumeroDisciplinas++);

Computacao.RmDisciplina("POO1", NumeroDisciplinas);

}

}

* Professor.java:

package javaapplication1;

public class Professor {

int Idade;

int AnoEgresso;

}

2. Print do Funcionamento:

3. Texto:

3.1 – Uma grade curricular é um conjunto de disciplinas, e ela adiciona e remove disciplinas.

3.2 – Um aluno possui um nome, número de matrícula e nota geral.

3.3 – Um professor tem a idade, o ano que entrou na faculdade, seus alunos, as disciplinas que ele ministra aula e a nota que ele dá a cada aluno.

* Substantivos:
  + 3.1 – Grade curricular, conjuntos de disciplinas
  + 3.2 – Aluno, nome, número de matrícula, nota
  + 3.3 – Professor, idade, ano que entrou
* Verbos:
  + 3.1 – Adicionar disciplinas e remover disciplinas
  + 3.2 – Possui nome, numero de matricula e nota geral.
  + 3.3 – Possui idade e ano de egresso

4. Diagrama UML:

